

CODIFICAR EN C LOS SIGUIENTES EJERCICIOS

1. Elabore un programa que calcule el salario semanal de un trabajador (solo se toma en cuenta el salario diario y los días trabajados).
2. Elabore un programa que lea el nombre y la edad de una persona y que los imprima en pantalla.
3. Elaborar un programa que sume 3 números y el resultado lo divida entre el primero, desde luego el resultado final se imprime en pantalla.
4. Desarrolle un programa que lea 10 números e imprima la suma de ellos.
5. Elabore un programa que imprima la serie del 2 al 200.
6. Elabore un programa que imprima el abecedario.
7. Elabore un programa que pueda calcular cualquier tabla de multiplicar.
8. Elabore un programa que sume números indefinidamente hasta que el usuario ingrese un 0.
9. Elabore un programa que sume números y que su ejecución finalice cuando la suma de los números sea mayor a 50.
10. Elabore un programa que simule un reloj que inicia en 0 horas 0 minutos 0 segundos y termine en 23 horas 59 minutos y 59 segundos.
11. Desarrolle un algoritmo que le permita leer N valores, sumar todos los valores y decir cual es el número mayor, cual es el menor y cual es la suma.
12. Desarrolle un algoritmo que le permita leer N valores y escriba los que sean múltiplos de 5.
13. Desarrolle un algoritmo que le permita leer N valores y escribir independientemente el promedio de pares e impares.
14. Desarrolle un algoritmo que le permita leer N valores y al final escribir si el mayor valor de los datos leídos es par o impar
15. Un restaurante esta ofreciendo los siguientes combos:
 1. HAMBURGUESA, PAPAS GRANDES Y REFRESCO x \$50.00.
 2. HAMBURGUESA CON QUESO Y DOBLE CARNE PAPAS G. Y REFRESCO \$65.00.
 3. ORDEN DE TACOS Y REFRESCO \$32.00.

Se desea obtener al final del día la cantidad de clientes que compraron cada uno de los diferentes combos, además del total de la venta diaria de cada uno de los combos y la venta total del día.

16. Elabore un programa que muestre en pantalla un menú con las siguientes opciones:
 1. SUMA DE 2 NUMEROS.
 2. CALCULAR CUALQUIER TABLA DE MULTIPLICAR.
 3. IMPRIMIR EL ABECEDARIO.
 4. SALIR.

Desde luego el programa debe de ejecutar cada una de estas opciones.